



**www.PREKARIOKA.org**

**GAZTERIAREN LAN BALDINTZAK EZ DIRA JOLASA  
LA PRECARIEDAD JUVENIL NO ES UN JUEGO**

## **prekarioka.org, presentada la página web de la precariedad juvenil**

- El Consejo de la Juventud de Euskadi (EGK) ha preparado un juego de la oca para visibilizar las dificultades que se encuentran las personas jóvenes en la búsqueda de un trabajo digno
- La plataforma de asociaciones ha querido dejar claro en la presentación de hoy en la UPV/EHU de Donostia que "la precariedad juvenil no es un juego"
- El juego de la oca ya está disponible en internet en la dirección [prekarioka.org](http://prekarioka.org): el proyecto y los comentarios que se recojan de las y los jóvenes se enviarán a las administraciones

**Donostia, 27 de enero de 2015.** Miembros del Consejo de la Juventud de Euskadi (EGK) han presentado hoy por la mañana el juego PREKARIOKA con el que se quiere **denunciar la compleja y grave situación de precariedad** en la que se encuentran las personas jóvenes. La presentación se ha realizado junto a las y los estudiantes de la UPV/EHU del campus de Donostia, para la que se ha utilizado un tablero gigante. El juego **ya está disponible en internet en la página web [prekarioka.org](http://prekarioka.org).**

La presidenta de EGK, Itsaso Andueza, ha explicado los pormenores del proyecto. En sus palabras **"la precariedad de la juventud es como un gran juego de mesa: tiene muchas caras diferentes y las personas jóvenes nos movemos casi por azar de una casilla a otra;** a veces, cuando parece que avanzamos nuestras condiciones laborales empeoran; nunca sabemos dónde vamos a caer ni cuál va a ser nuestra siguiente situación de precariedad; **y una vez que empezamos a jugar,** es muy difícil salir del juego". Prekarioka solo tiene una diferencia con respecto a los juegos de oca tradicionales: cuando llegas a la última casilla, el juego no se termina. Así, el lema de esta campaña refleja la denuncia que hace EGK: **"la precariedad juvenil no es un juego"**.

### **La precariedad juvenil en 24 casillas**

Con la ironía como base, Prekarioka se vale de 24 casillas para visibilizar las diversas situaciones que la juventud encuentra en el mundo laboral: desempleo, prácticas no laborales, becas, bajos salarios, contratos de formación, emigración laboral, sobrecualificación, temporalidad, trabajos sin contrato, el fenómeno de los falsos autónomos, emprendimiento forzoso... Como ha explicado Andueza, **"todo el mundo no ha vivido**

[www.egk.org](http://www.egk.org)



todas y cada una de las situaciones que se han recogido, pero todas las personas jóvenes se van a ver reflejadas en alguna de ellas".

Uno de los objetivos de este juego es que las personas jóvenes conozcan mejor las condiciones del mercado laboral, porque en palabras de los miembros de EGK "a veces cuando conseguimos una beca, una práctica o un trabajo aceptamos las condiciones que nos imponen sin leer bien la letra pequeña. Pero, en muchas ocasiones, se vulneran nuestros derechos y no nos damos ni cuenta".

El juego de la oca que ha desarrollado EGK tiene 24 casillas, pero quizás podrían haber sido más. Es por eso por lo que la Prekarioka se quiere completar con la participación de las y los jóvenes; así, si **alguna persona joven** echa de menos una situación que haya vivido o **quiere hacer aportaciones en alguna casilla que sí está recogida, desde el Consejo han explicado que se pueden dejar su opiniones en forma de comentario de la web.** Además, se ha creado una casilla específica para nuevas formas de precarizar, la número 22, bajo el nombre "hay otras mil caras de precarizar".

### El juego y las opiniones de las personas jóvenes, a las administraciones

Las conclusiones del Prekarioka se enviarán a las administraciones, especialmente a aquellas que tienen competencias en juventud y empleo. También se tendrán en cuenta las aportaciones que las y los jóvenes hagan durante las próximas semanas, "ideas que serán muy útiles para completar la imagen real de la precariedad". Estas se incorporarán al juego y se enviarán a las administraciones y a los cargos políticos. Se quiere conseguir la mayor difusión posible y, por eso, **¡las personas jóvenes están invitadas a conocer todas las casillas del juego y a compartirlas en las redes sociales!**

Este proyecto sigue la línea de otras iniciativas de EGK como la campaña **sobre emigración laboral "SOS Gazteak"** o el proyecto **sobre emprendimiento "Joven, ¿Emprendes o empierdes? #EkinalaPlof.**

Por otro lado, el grupo de trabajo "empleo y juventud" organizado por EGK y compuesto por jóvenes de diferentes entidades o que participan a nivel individual, sigue trabajando en nuevos proyectos e invita a otras personas jóvenes a participar en él. Este grupo está preparando unas propuestas para hacer frente a esta precariedad; ideas que se darán a conocer en la primavera de este año.



+ info y entrevistas: 688 67 59 32 / [komunika@egk.org](mailto:komunika@egk.org)  
Iñaki Goikoetxea Arrufat – Comunicación de EGK